

TD 12 - PORTES QUANTIQUES – CORRIGÉ –

## 1 Portes logiques et base de Bell

### 1.1 Portes logiques à un qubit

On considère un qubit décrit par l'espace des états  $\mathcal{E}$ . Une base de cet espace est  $\mathcal{B}_z \equiv \{|0\rangle, |1\rangle\}$ . On définit les opérations  $X$  (bit-flip),  $Z$  (phase-flip) et  $H$  (Hadamard) caractérisées par leur matrice dans la base  $\mathcal{B}_z$  :

$$X = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, Z = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}, \text{ et } H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}.$$

On note  $|+\rangle$  et  $|-\rangle$  les vecteurs propres de  $X$ . On rappelle leur expression dans la base  $\mathcal{B}_z$  :

$$\begin{aligned} |+\rangle &= \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle + |1\rangle) \\ |-\rangle &= \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle - |1\rangle). \end{aligned}$$

1. Écrire la matrice qui représente l'opération  $ZX$  dans les bases  $\mathcal{B}_x$  et  $\mathcal{B}_z$ .

**Solution:** On a,

$$(ZX)_{\mathcal{B}_z} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

De plus, la matrice de passage de  $\mathcal{B}_z$  à  $\mathcal{B}_x$  est  $H$ , qui a la propriété d'être sa propre inverse :  $H = H^{-1}$ . Finalement,

$$(ZX)_{\mathcal{B}_x} = H(ZX)_{\mathcal{B}_z}H = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

2. Montrer qu'une porte Hadamard est une opération unitaire.

**Solution:**  $H = H^{-1}$ , or on remarque que  $H$  est également égale à sa transconjuguée :  $H = H^\dagger$ . Donc  $H^{-1} = H^\dagger$  :  $H$  est une opération unitaire.

## 1.2 Portes logiques à deux qubits

On considère maintenant un système composé de deux qubit associés respectivement aux espaces des états  $\mathcal{E}_1$  et  $\mathcal{E}_2$ . L'état du système global appartient à l'espace produit tensoriel noté  $\mathcal{E}$ . On notera  $|00\rangle = |0\rangle_1 \otimes |0\rangle_2$ . Soit  $\mathcal{B}_{\mathcal{E}} : \{|00\rangle, |01\rangle, |10\rangle, |11\rangle\}$  une base orthonormée de  $\mathcal{E}$ . On souhaite décrire l'action de la porte  $H_1 = H \otimes I$ , où  $H$  agit dans l'espace  $\mathcal{E}_1$  et  $I$  est l'identité agissant dans l'espace  $\mathcal{E}_2$ .

3. Donner la matrice représentant  $H_1$  dans la base  $\mathcal{B}_{\mathcal{E}}$ .

**Solution:** On a

$$H \otimes I|00\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|00\rangle + |10\rangle).$$

Les éléments de matrice de la première colonne de  $H_1$  sont obtenus en projetant cette expression sur les vecteurs de la base  $\mathcal{B}_{\mathcal{E}}$ . La première colonne est donc  $1/\sqrt{2}, 0, 1/\sqrt{2}, 0$ . Ensuite on détermine la seconde colonne en calculant

$$H \otimes I|01\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|01\rangle + |11\rangle).$$

En projetant sur les vecteurs de la base  $\mathcal{B}_{\mathcal{E}}$ , on obtient les coefficients  $0, 1/\sqrt{2}, 0, 1/\sqrt{2}$ . On procède de la même manière pour les deux dernières colonnes. Au final, on obtient la matrice de  $H_1$  dans la base  $\mathcal{B}_{\mathcal{E}}$  :

$$H_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Pour les aficionados, notez qu'en fait on peut calculer directement le produit tensoriel de deux matrices de la manière suivante. La matrice de  $A \otimes B$  est la matrice par blocs  $(a_{ij}B)$ .

Par exemple si  $A$  et  $B$  sont des matrices  $2 \times 2$   $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} e & f \\ g & h \end{pmatrix}$ , la matrice du produit tensoriel  $A \otimes B$  est

$$A \otimes B = \begin{pmatrix} ae & af & be & bf \\ ag & ah & bg & bh \\ ce & cf & de & df \\ cg & ch & dg & dh \end{pmatrix}.$$

La matrice de  $H_{a1}$  est en effet composée de quatre blocs : l'identité de dimension 2 en haut à gauche, en haut à droite et en bas à gauche, et l'opposé de l'identité de dimension 2 en bas à droite.

4. Donner également la représentation de  $H_2 = I \otimes H$  dans la base  $\mathcal{B}_{\mathcal{E}}$ .

**Solution:** On trouve de même que

$$H_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

On considère maintenant que le système est dans l'état  $|B_{00}\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |11\rangle)$ .

5. Quels sont les résultats possibles lors de la mesure du 1er qubit ? Donner les états obtenus après la mesure. Les états obtenus sont-ils intriqués ?

**Solution:** On peut obtenir les valeurs propres  $\pm 1$ . On projette soit dans l'état  $|00\rangle$ , soit dans l'état  $|11\rangle$ , et ces états ne sont pas intriqués. Une mesure du premier qubit projette donc immédiatement le second qubit sur l'état  $|0\rangle$  ou  $|1\rangle$ . Ce comportement est très différent d'un état non intriqué. Par exemple lors d'une mesure sur le premier qubit d'un système dans l'état  $\frac{1}{\sqrt{2}}(|01\rangle + |00\rangle)$ , on obtient forcément la valeur propre  $-1$  correspondant à l'état  $|0\rangle$ , et cela ne dit rien sur l'état du second qubit qui peut toujours être  $|0\rangle$  ou  $|1\rangle$ .

6. Décomposer l'état  $|B_{00}\rangle$  dans la base  $\{|+\rangle, |-\rangle, |-\rangle, |-\rangle\}$ . Conclusion ?

**Solution:**

$$\begin{aligned} |B_{00}\rangle &= \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |11\rangle) \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle_1|0\rangle_2 + |1\rangle_1|1\rangle_2) \\ &= \frac{1}{2\sqrt{2}}[|+\rangle_1 + |-\rangle_1][|+\rangle_2 + |-\rangle_2] + [|+\rangle_1 - |-\rangle_1][|+\rangle_2 - |-\rangle_2] \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}}[|+\rangle + |-\rangle]. \end{aligned}$$

$|B_{00}\rangle$  est donc intriqué dans les deux bases. La propriété d'intrication ne dépend pas de la base : un état qui est intriqué dans une base l'est dans toute autre base.

7. Appliquer à l'état  $|B_{00}\rangle$  les 4 opérations  $I \otimes I$ ,  $X \otimes I$ ,  $Z \otimes I$ , et  $ZX \otimes I$ , où  $I$  est l'identité de dimension 2.

**Solution:**

$$\begin{aligned} I \otimes I|B_{00}\rangle &= |\phi_{00}\rangle \\ X \otimes I|B_{00}\rangle &= \frac{1}{\sqrt{2}} [|10\rangle + |01\rangle] \\ Z \otimes I|B_{00}\rangle &= \frac{1}{\sqrt{2}} [|00\rangle - |11\rangle] \\ ZX \otimes I|B_{00}\rangle &= \frac{1}{\sqrt{2}} [-|10\rangle + |01\rangle], \end{aligned}$$

en utilisant le résultat de la question 1, pour l'expression de la matrice  $ZX$ .

8. Montrer que les 4 états obtenus forment un base de  $\mathcal{E}$ . On appelle cette base Base de Bell.

**Solution:** Ils sont deux à deux orthogonaux. Ils forment une famille libre de quatre vecteurs d'un espace vectoriel de dimension 4, ils forment donc une base de  $\mathcal{E}$ .

9. Quelle est la particularité de cette base ?

**Solution:** Tous les kets de la base sont intriqués.

La matrice de l'opération (la porte logique) Controlled-NOT dans la base  $\mathcal{B}_{\mathcal{E}}$  est

$$\text{CNOT} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

10. Donner la table de vérité de cette porte.

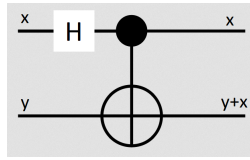
**Solution:**

<i>in</i>	<i>out</i>
$ 00\rangle$	$ 00\rangle$
$ 01\rangle$	$ 01\rangle$
$ 10\rangle$	$ 11\rangle$
$ 11\rangle$	$ 10\rangle$

On cherche à générer la base de Bell à partir de  $\mathcal{B}_{\mathcal{E}}$ . Pour ce faire, on applique une porte Hadamard sur le premier qubit suivi d'une porte C-NOT (le 1er qubit étant le bit de contrôle).

11. Donner le schéma de ce circuit et sa représentation matricielle.

**Solution:**



La matrice de cette opération est obtenue en faisant le produit de la matrice de la porte CNOT avec celle de  $H_1 \otimes I$ . Attention à l'ordre : on applique d'abord la porte Hadamard puis la CNOT. D'où

$$\text{CNOT} \times (H_{a_1} \otimes I) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \times \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

12. Quels sont les états obtenus si l'on applique ce circuit sur les 4 états de la base  $\mathcal{B}_{\mathcal{E}}$  ?

**Solution:** On a,

$$\text{CNOT} \times (H_{a_1} \otimes I)|00\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix},$$

soit

$$\text{CNOT} \times (H \otimes I)|00\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} [|00\rangle + |11\rangle]$$

$$\text{CNOT} \times (H \otimes I)|01\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} [|10\rangle + |01\rangle]$$

$$\text{CNOT} \times (H \otimes I)|10\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} [|00\rangle - |11\rangle]$$

$$\text{CNOT} \times (H \otimes I)|11\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} [|01\rangle - |10\rangle]$$

Ce circuit permet donc de générer les états de Bell à partir des états de la base computationnelle  $\mathcal{B}_{\mathcal{E}}$ .